



SKETCHUP - FORMATION COMPLÈTE

APPRENEZ LE LOGICIEL SKETCHUP

Que vous souhaitiez utiliser Sketchup à des fins professionnels ou récréatives, cette formation est faite pour vous ! Nous ferons ensemble un véritable tour d'horizons des outils. Vous apprendrez à naviguer dans un projet, modéliser en 3D, créer des images, gérer les textures et bien plus encore. A la fin de cette formation vous aurez toutes les clés en main pour être capable de modéliser correctement et dans les règles de l'art vos projets. Prêt pour cette aventure ? Ne vous inquiétez pas je vais vous expliquer chaque étape pas à pas !

TIMOTHÉE VOUS DONNE LES CLÉS

Avec lui, suivez les étapes et créez des réalisations 3D de qualité pro à l'aide de 8h de vidéos, workshops à réaliser pas à pas et validez vos acquis grâce aux exercices. L'encadrement pédagogique actif de nos experts vous permettra de monter en compétences et d'atteindre votre **certificat School Online University « Sketchup »**.

PCIE - Passeport de Compétences Informatique Européen

TITRE DE CERTIFICATION : Le Passeport de Compétences Informatique Européen (PCIE) est le standard mondial de la validation des compétences de base en informatique. Le PCIE existe en France depuis 1996 et a été mis en place par ECDL France, l'opérateur national et exclusif de la certification.

Les points forts

 **Coaching** : Suivie pédagogique

 **Jury et Certification** : Un certificat reconnue en France et à l'international



ACCES ILLIMITÉ

Formation à votre rythme
où et quand vous voulez



À VOTRE RYTHME

+
Exercices à réaliser



CERTIFICAT

Certificat Supérieur de
Formation Professionnelle



COACH PERSONNEL

Un suivi sur-mesure pour
vous accompagner

TOUTE NOTRE ÉQUIPE EST À VOTRE ÉCOUTE



Tél : 01 44 52 16 76



contact@schoolonlineuniversity.com

SKETCHUP N'AURA PLUS DE SECRET POUR VOUS

INTRODUCTION

Télécharger Sketchup
Configurer son Modèle type
Découvrir «l'Interface» du logiciel

CHAPITRE 1 : Comment naviguer dans un projet ?

L'outil «Orbite» : Comment tourner autour d'un objet ?
L'outil «Panoramique» : Comment se déplacer par rapport à un objet ?
L'outil «Zoom» et «Zoom étendu» :
EXERCICE - Se déplacer dans l'espace comme Harry Potte

CHAPITRE 2 : Les bases du dessin en 3D.

L'Outil «Sélectionner» «Gomme» «Ligne» «Rectangle»
«Cercle» «Arcs» «Extrusion» «Décalage» :

EXERCICE - Les trois lettres de votre prénom.

ATELIER : Modéliser les formes de bases
Comment modéliser un Cube
Comment modéliser un Cylindre ?
Comment modéliser une Sphère ?
Comment modéliser un Torus ?
Comment modéliser un Cône ?
Comment faire un Cube avec chanfrein ?

CHAPITRE 3 : Les manipulations fondamentales.

Comment «Déplacer» votre objet dans la scène :
Comment faire «Pivoter» votre objet dans la scène :
EXERCICE - Déplacer les cubes
Comment modifier «L'Échelle» de votre objet :
Comment «Copier et Multiplier» votre objet
EXERCICE - Les lampadaires du maire

CHAPITRE 4 : Comment annoter son projet

L'Outil «Mesurer» :
L'Outil «Texte» :

CHAPITRE 5 : Les Matières.

L'Outil «Colorier»
Comment modifier la taille d'une texture ?
Comment créer une matière et l'appliquer
EXERCICE - Modéliser un Rubik's Cube

CHAPITRE 6 : Utiliser la base de données Sketchup à bon escient.

Qu'est ce que la «3D Warehouse» ?
Qu'est ce que «l'Extension Warehouse» ?

CHAPITRE 7 : Customiser sa barre d'outils et ajouter des fonctionnalités utiles.

L'outil «Vues standards» : Comment passer d'une vue à l'autre rapidement ?
L'outil «Plan de coupe» : Comment réaliser une vue en coupe ?
L'outil «Visite», «Pivoter», «Positionner la caméra» :
L'outil «Suivez-moi» : Comment créer une «révolution» ou «conduire» ?
L'Outil «Texte 3D» :
L'outil «Ombres» : Comment visualiser son projet en lumière
L'Outil «Géolocalisation» : Comment connaître la position exacte des ombres ?

CHAPITRE 8 : Comment parfaitement organiser son projet ?

Les «Groupes» et les «Composants» : Comment bien les utiliser ?

EXERCICE - Les chaises de l'Opéra
Les Scènes : Comment enregistrer des points de vues autour de votre projet ?
EXERCICE - Les scènes avec Star Wars
Les «Calques» : Comment les utiliser efficacement ?
EXERCICE - Les cubes dans les calques

CHAPITRE 9 : Comment bien gérer ses fichiers ?

«Les Styles» : Appliquer un filtre à vos images.
«Exporter des images» : Mettre en valeur votre idée.
«Exporter une vidéo» : Sortir une animation de votre projet.
Avez-vous acquis les bases de Sketchup ?
Le Quizz : Sketchup n'a-t-il plus de secret pour vous ?

7 questions

ATELIER : Les escaliers
ATELIER - Les marches
ATELIER : La façade
ATELIER - La façade
ATELIER : Modéliser une bibliothèque sur mesure

Présentation de l'exercice.

Construction
Un point sur les groupes et composants.
ATELIER : Modéliser un meuble à partir d'un photo dans Sketchup
Positionner la texture principale.
Modéliser le composant tiroir.
Modéliser la porte.
Modéliser les pieds.

Mettre de l'ordre dans son projet, renommer les textures, calques.

ATELIER : Modéliser un appartement à partir d'un plan JPEG

Importer votre image et mise à l'échelle du plan
Modéliser les murs
Utiliser les claques et les scènes
Utiliser les composants pour les fenêtres et les portes
Investir l'espace
Modéliser un projet de chambre de A à Z.
Présentation du projet à modéliser.
Comment importer un plan et le mettre à l'échelle.
Comment modéliser la structure du lit ?
Comment modéliser le bureau ?
Comment modéliser une commode ?
Comment modéliser une étagère ?
Comment modéliser un Texte en 3D ?
Comment modéliser une lampe ?
Comment ajouter des objets déjà faits du Google Warehouse ?
Comment géo-localiser son projet et ajouter des lumières ?
Comment purger un projet et supprimer les calques inutiles ?.mp4
Comment appliquer un style puis exporter une image ?
Comment exporter une animation ?
Comment réaliser un plan de coupe ?

INTRODUCTION : Rendu photo-réaliste

Corriger son Sketchup pour le rendu sur Artlantis
Les Perspectives - les outils de caméra
Les heliodons - lumière du soleil
Les lumières ponctuelles
Les matières - les shaders
Premier rendu et réglages d'export
Ajustements, corrections et ajout d'Objets Artlantis

Comment corriger un modèle Sketchup erroné ?

TIPS : Améliorer sa façon de travailler.
Etc..



SCHOOL ONLINE UNIVERSITY L'ÉCOLE DES FORMATIONS À DISTANCE

School Online University est une école en ligne de formations certifiantes reconnues par le milieu professionnel. Notre solution digitale innovante permet de travailler à distance et à votre rythme... où vous voulez, quand vous voulez. Vous êtes acteur de votre formation, vivez la comme si vous y étiez.



UN APPRENTISSAGE
ILLIMITÉ À DISTANCE



SE FORMER AVEC
DES PROFESSIONNELS



FORMEZ VOUS
A VOTRE RYTHME



40 ANS D'EXPÉRIENCE
EN PÉDAGOGIE



UN SUIVI
PERSONNALISÉ



CERTIFICAT DE
FORMATION PROFESSIONNEL

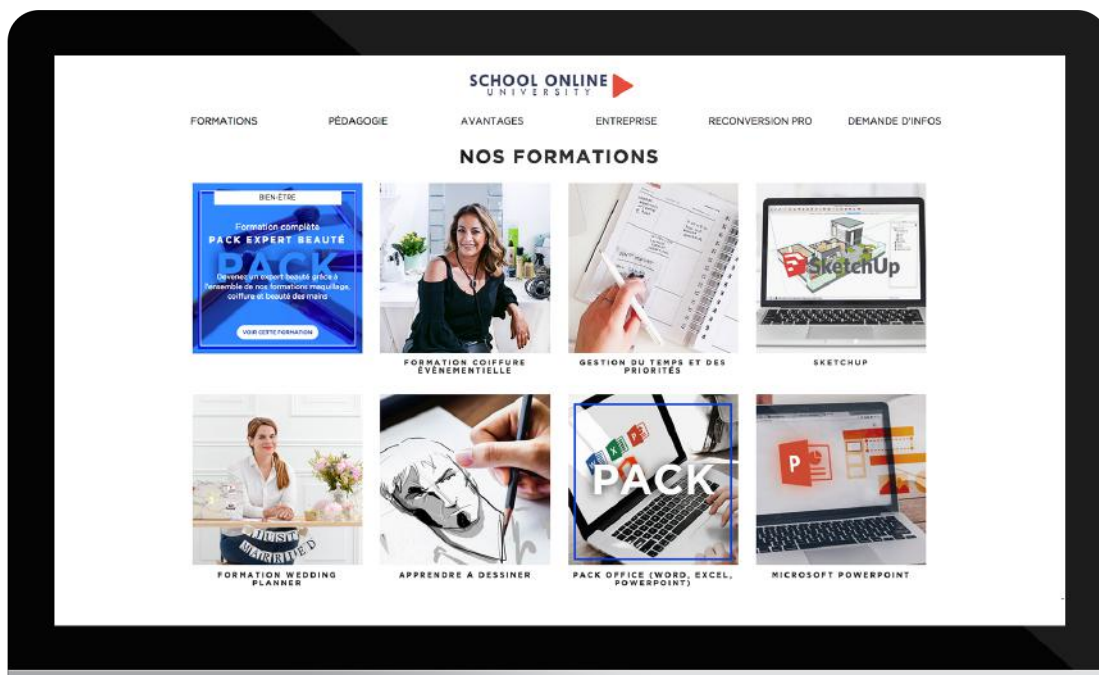


FAITES FINANCER VOTRE
FORMATION PAR PÔLE EMPLOI



UN ESPACE ÉTUDIANT
PROFESSEUR DÉDIÉ

DECouvrez NOS NOMBREUSES FORMATIONS



TOUTE NOTRE ÉQUIPE EST À VOTRE ÉCOUTE



Tél : 01 44 52 16 76



contact@schoolonlineuniversity.com